

Cahier de vacances de première à terminale Mathématiques

TABLE DES MATIERES

01 – Polynôme du second degré	2
02 – Produit scalaire	8
03 – Fonctions.....	15
04 – Suites.....	21
05 – Probabilités conditionnelles.....	27
06 – Fonction exponentielle	34
07 – Géométrie repérée.....	40
08 – Trigonométrie	47
09 – Variable aléatoire.....	52

01 – Polynôme du second degré

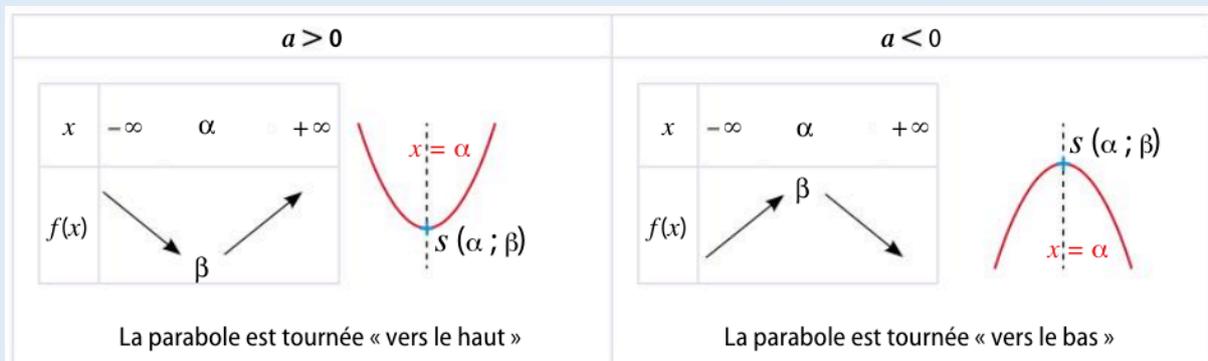
Rappel de cours

Forme canonique

Soit $f(x) = ax^2 + bx + c$ un polynôme du second degré.

Sa forme canonique est $f(x) = a(x - \alpha)^2 + \beta$, où $\alpha = -\frac{b}{2a}$ et $\beta = f(\alpha)$.

Variations



Discriminant

$$\Delta = b^2 - 4ac$$

Résolution d'équation du second degré

- * Si $\Delta < 0$: L'équation $ax^2 + bx + c = 0$ n'a pas de solution réelle.
- * Si $\Delta = 0$: L'équation $ax^2 + bx + c$ a une unique solution : $x_0 = -\frac{b}{2a}$.
- * Si $\Delta > 0$: L'équation $ax^2 + bx + c$ a deux solutions distinctes :
$$x_1 = \frac{-b - \sqrt{\Delta}}{2a} \quad \text{et} \quad x_2 = \frac{-b + \sqrt{\Delta}}{2a}.$$

Somme et produit de racines

Soit x_1 et x_2 les racines du polynôme du second degré $ax^2 + bx + c$. On a alors :

- * La somme des racines : $S = x_1 + x_2 = -\frac{b}{a}$
- * Le produit des racines : $P = x_1 \times x_2 = \frac{c}{a}$

[Haut du document](#)

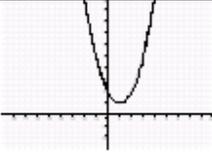
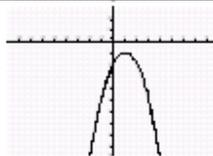
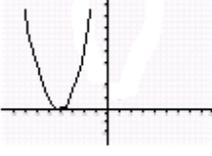
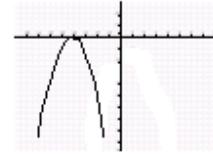
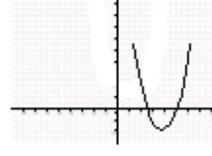
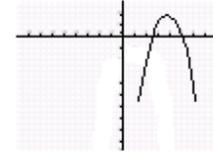
Factorisation

- * Si $\Delta < 0$, le trinôme $ax^2 + bx + c$ ne se factorise pas.
- * Si $\Delta = 0$, on a : $ax^2 + bx + c = a\left(x + \frac{b}{2a}\right)^2 = a(x - x_0)^2$.
- * Si $\Delta > 0$, on a : $ax^2 + bx + c = a(x - x_1)(x - x_2)$

Signe d'un trinôme

$ax^2 + bx + c$ est du signe de a sauf entre les racines, lorsqu'elles existent.

Résumé

	Résolution de l'équation	Factorisation de $ax^2 + bx + c$	Parabole représentant la fonction polynôme	
			$a > 0$	$a < 0$
$\Delta < 0$	Pas de solution	Pas de factorisation sous forme de produit de deux facteurs du premier degré.		
f est du signe de a				
$\Delta = 0$	Une racine double : $x_0 = -\frac{b}{2a}$	$a(x - x_0)^2$		
f est du signe de a				
$\Delta > 0$	Deux racines distinctes : $x_1 = \frac{-b + \sqrt{\Delta}}{2a}$ $x_2 = \frac{-b - \sqrt{\Delta}}{2a}$	$a(x - x_1)(x - x_2)$		
f est du signe de a à l'extérieur des racines et du signe de -a à l'intérieur des racines ;				

[Haut du document](#)

Intersection entre deux courbes

f et g sont les fonctions définies sur \mathbb{R} par $f(x) = 3x - 1$ et sur \mathbb{R}^* par $g(x) = \frac{1}{x}$.

On note \mathcal{C}_f et \mathcal{C}_g les courbes représentatives respectives des fonctions f et g dans un repère.

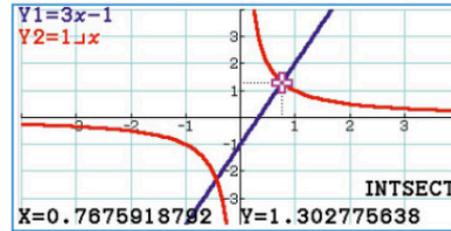
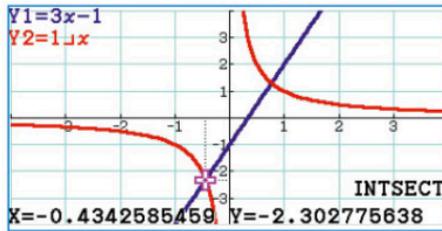
a) Avec la calculatrice, conjecturer le nombre de points d'intersection des courbes \mathcal{C}_f et \mathcal{C}_g et leurs abscisses.

b) Déterminer algébriquement les abscisses exactes des points d'intersections de \mathcal{C}_f et \mathcal{C}_g .

Confronter à la conjecture émise à la question **a)**.

Solution

a) On conjecture que \mathcal{C}_f et \mathcal{C}_g ont deux points d'intersection d'abscisses x_1 et x_2 avec $x_1 \approx -0,43$ et $x_2 \approx 0,77$.



b) Les abscisses des points d'intersection de \mathcal{C}_f et \mathcal{C}_g sont les solutions de l'équation $f(x) = g(x)$ c'est-à-dire $3x - 1 = \frac{1}{x}$.

Dans \mathbb{R}^* , cette équation équivaut à $(3x - 1)x = 1$, c'est-à-dire $3x^2 - x - 1 = 0$.

$$\Delta = (-1)^2 - 4 \times 3 \times (-1) = 1 + 12 = 13.$$

$\Delta > 0$ donc l'équation a deux solutions :

$$x_1 = \frac{1 - \sqrt{13}}{6} \quad \text{et} \quad x_2 = \frac{1 + \sqrt{13}}{6}.$$

Donc \mathcal{C}_f et \mathcal{C}_g ont deux points d'intersection d'abscisses x_1 et x_2 .

On peut vérifier qu'effectivement $x_1 \approx -0,43$ et $x_2 \approx 0,77$.

Exercice 1

Donner la forme canonique des trinômes suivants :

a. $f(x) = -x^2 + 4x - 7$

b. $g(x) = \frac{4}{3}x^2 - 24x + 1$

c. $2x^2 + 7x + 6$

d. $-4x^2 + 4x - 1$

f. $x^2 - 6x - 7$

g. $x^2 - 5x + 7$

h. $x^2 + 50x + 625$

Exercice 2

Donner le tableau de variation des fonctions suivantes :

$f(x) = 3 - (x + 2)^2$

$g(x) = 2x^2 + 4x - 3$

[Haut du document](#)

Exercice 3

Résoudre dans \mathbb{R} les équations ci-dessous :

a. $3x^2 + x - 2 = 0$

b. $4x^2 - 12x + 9 = 0$

c. $x^2 - 2x + 5 = 0$

d. $5x^2 + 2x - 7 = 0$

e. $x(3x - 5) = 2$

f. $(x - 1)(x + 2) = 1 - x(x - 6)$

g. $(x + 1)^2 = x + 3$

h. $x + \frac{1}{x} = 2$

i. $\frac{1}{x - 1} = 2x$

j. $x(4 - x) = 1$

Exercice 4

1. Résoudre les systèmes suivants :

a. $\begin{cases} x + y = 20 \\ xy = 64 \end{cases}$

b. $\begin{cases} x + y = 22 \\ xy = 121 \end{cases}$

c. $\begin{cases} x + y = 2 \\ xy = -1 \end{cases}$

d. $\begin{cases} \frac{1}{x} + \frac{1}{y} = \frac{5}{6} \\ xy = 6 \end{cases}$

2. Existe-t-il un rectangle dont le périmètre est 40 m et l'aire 40 m² ?

Exercice 5

Résoudre les inéquations suivantes :

1. $-5x(3 - x) \leq 0$

2. $8x^2 + x > 0$

3. $x^2 - 6x + 5 \leq 0$

4. $x^2 - 12x + 32 > 0$

5. $2(x + 1)^2 - 3x \geq 3$

6. $3x + \frac{1}{2x} \leq \frac{5}{2}$

Exercice 6

Soit la fonction polynôme P définie sur \mathbb{R} par : $P(x) = -3x^2 - 9x + 84$.

1. Déterminer les racines de P et factoriser $P(x)$.

2. Donner $P(x)$ sous forme canonique.

3. Déterminer le signe de P .

4. a. Donner les coordonnées du point d'intersection de la courbe de P et de l'axe des ordonnées.

b. Donner les coordonnées du point d'intersection de la courbe de P et de l'axe des abscisses.

[Haut du document](#)

Exercice 7

Soit $m \in \mathbb{R}$. On considère l'équation suivante : $(m-1)x^2 - 4mx + 4m - 1 = 0$

1. Pour quelle valeur de m cette équation est-elle du second degré ?
2. On suppose $m \neq 1$. Pour quelle valeur de m l'équation d'inconnue x admet-elle :
 - a. Une unique solution ?
 - b. Deux solutions distinctes ?

Exercice 8

Voici quatre paraboles P_1, P_2, P_3 et P_4 et quatre équations $(A), (B), (C)$ et (D) :

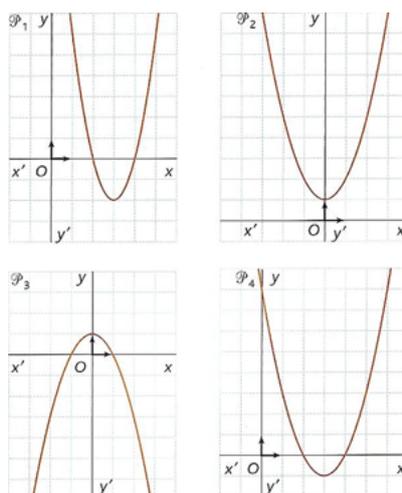
$$(A): y = x^2 - 6x + 8$$

$$(B): y = 2(x-2)(x-4)$$

$$(C): y = x^2 + 1$$

$$(D): y = 1 - x^2$$

Retrouver l'équation de chacune de ces paraboles parmi A, B, C ou D .



[Haut du document](#)

Exercice 9

125 Algo Relier mathématiques et économie

40 min

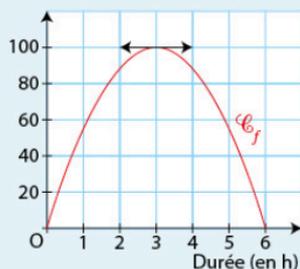
D'après Bac, Amérique du Nord, 2018

On appelle fonction de satisfaction toute fonction qui prend ses valeurs entre 0 et 100.

Lorsque la valeur 100 est atteinte, on dit qu'il y a « saturation ».

Les parties A, B et C peuvent être traitées indépendamment.

Partie A. Un étudiant prépare un concours, pour lequel sa durée de travail varie entre 0 et 6 h par jour. Il modélise sa satisfaction en fonction de son temps de travail quotidien par la fonction « satisfaction » f dont la courbe représentative est donnée ci-dessus.



Déterminer par lecture graphique, la durée de travail conduisant à un état de « saturation ».

Partie B. La fonction « envie » correspondant à la fonction de satisfaction précédente est donnée par :

$$g(x) = -\frac{200}{9}x + \frac{200}{3}$$

On admet qu'il y a « souhait » lorsque la fonction « envie » est positive ou nulle et « rejet » lorsque la fonction « envie » est strictement négative.

Recopier et compléter l'algorithme suivant, pour qu'il affiche l'état d'esprit de cet étudiant. La variable t représente la durée du travail, en h, de l'étudiant

```

y ← -200/9 t + 200/3
Si y ≥ ...
    Afficher "... "
sinon
    Afficher "... "
Fin Si
    
```

Partie C. Dans cette partie, on considère la fonction de satisfaction correspondant à la satisfaction d'un(e) client(e) d'un institut de beauté qui s'est offert un massage d'une heure.

La fonction est définie sur l'intervalle $[0 ; 60]$ par :

$$h(x) = -\frac{1}{36}x^2 + \frac{10}{3}x$$

où x représente la durée du massage en minute.

a) Déterminer à quel instant va être atteint « la saturation ».

b) La personne est dite « heureuse » lorsque la satisfaction est supérieure à 60. Déterminer à partir de quel instant la personne sera « heureuse ».

[Haut du document](#)

02 – Produit scalaire

Rappel de cours

Norme d'un vecteur

Dans un repère orthonormé $(O; \vec{i}, \vec{j})$, si $\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ et si $A(x_A; y_A)$ et $B(x_B; y_B)$, alors

$$\|\vec{u}\| = \sqrt{x^2 + y^2} \text{ et } AB = \sqrt{(x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2}$$

Produit scalaire

$\vec{u} \cdot \vec{v} = \|\vec{u}\| \times \|\vec{v}\| \times \cos(\vec{u}, \vec{v})$. En posant $\vec{u} = \overrightarrow{AB}$ et $\vec{v} = \overrightarrow{AC}$: $\vec{u} \cdot \vec{v} = AB \times AC \times \cos(\widehat{BAC})$.

Projeté orthogonal

Pour tous points A, B et C distincts du plan, on a :

$$\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} = \overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AH} = \begin{cases} AB \times AH & \text{si } \overrightarrow{AB} \text{ et } \overrightarrow{AH} \text{ sont de même sens} \\ -AB \times AH & \text{si } \overrightarrow{AB} \text{ et } \overrightarrow{AH} \text{ sont de sens contraire} \end{cases}$$

Où H est le projeté orthogonal de C sur la droite (AB) .

Orthogonalité

\vec{u} et \vec{v} orthogonaux $\Leftrightarrow \vec{u} \cdot \vec{v} = 0$

Formules de polarisation

$$\begin{aligned} \vec{u} \cdot \vec{v} &= \frac{1}{2} [\|\vec{u} + \vec{v}\|^2 - \|\vec{u}\|^2 - \|\vec{v}\|^2] \\ &= \frac{1}{2} [\|\vec{u}\|^2 + \|\vec{v}\|^2 - \|\vec{u} - \vec{v}\|^2] \end{aligned}$$

Repère orthonormé

Soit $\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$. On a : $\vec{u} \cdot \vec{v} = xx' + yy'$

Calcul d'un angle

ABC est le triangle ci-contre avec $AB = 3$ et $AC = 4$.

H est le pied de la hauteur issue de C et $AH = 2,5$.

a) Calculer le produit scalaire $\vec{AB} \cdot \vec{AC}$.

b) En déduire la mesure α , en degré, de l'angle \widehat{BAC} .

Arrondir à l'unité.

Solution

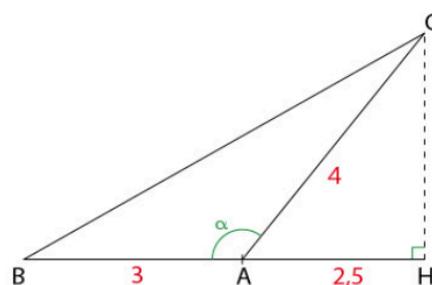
a) H est le projeté orthogonal du point C sur la droite (AB).

Les vecteurs \vec{AB} et \vec{AH} sont colinéaires et de sens contraires,

donc $\vec{AB} \cdot \vec{AC} = -AB \times AH = -3 \times 2,5 = -7,5$.

b) De plus, $\vec{AB} \cdot \vec{AC} = AB \times AC \times \cos(\alpha)$,
c'est-à-dire $-7,5 = 3 \times 4 \times \cos(\alpha)$.

Ainsi, $\cos(\alpha) = \frac{-7,5}{12} = -\frac{5}{8}$ et avec la calculatrice, $\alpha \approx 129^\circ$.



On calcule le produit scalaire $\vec{AB} \cdot \vec{AC}$ de deux façons différentes :

- au **a)**, avec un projeté orthogonal,
- au **b)**, avec un cosinus.

Calcul d'une distance

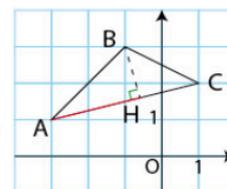
Dans un repère orthonormé, on donne les points :

$A(-3; 1)$, $B(-1; 3)$ et $C(1; 2)$.

a) Calculer le produit scalaire $\vec{AB} \cdot \vec{AC}$.

b) En déduire la distance AH, où H est le projeté orthogonal de B sur la droite (AC).

Arrondir au dixième.



Solution

a) $\vec{AB}(2; 2)$ et $\vec{AC}(4; 1)$ donc $\vec{AB} \cdot \vec{AC} = 2 \times 4 + 2 \times 1 = 10$.

b) Les vecteurs \vec{AH} et \vec{AC} sont colinéaires et de même sens,
donc $\vec{AB} \cdot \vec{AC} = AH \times AC$.

Ainsi $AH \times AC = 10$, c'est-à-dire $AH = \frac{10}{AC} = \frac{10}{\sqrt{4^2 + 1^2}} = \frac{10}{\sqrt{17}}$.
Donc $AH \approx 2,4$.

On calcule le produit scalaire $\vec{AB} \cdot \vec{AC}$ de deux façons différentes :

- au **a)**, avec l'expression analytique,
- au **b)**, avec un projeté orthogonal.

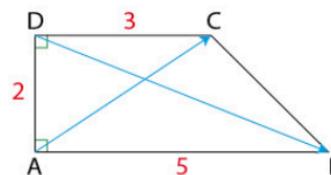
[Haut du document](#)

Utiliser la relation de Chasles

ABCD est le trapèze rectangle ci-contre tel que :

$$AB = 5, AD = 2 \text{ et } CD = 3.$$

Calculer le produit scalaire $\vec{AC} \cdot \vec{DB}$.



Solution

- D'après la relation de Chasles :
 $\vec{AC} \cdot \vec{DB} = (\vec{AD} + \vec{DC}) \cdot (\vec{DA} + \vec{AB})$
 $\vec{AC} \cdot \vec{DB} = \vec{AD} \cdot \vec{DA} + \vec{AD} \cdot \vec{AB} + \vec{DC} \cdot \vec{DA} + \vec{DC} \cdot \vec{AB} \quad (1)$
- \vec{AD} et \vec{AB} sont orthogonaux, de même que \vec{DC} et \vec{DA} , donc $\vec{AD} \cdot \vec{AB} = \vec{DC} \cdot \vec{DA} = 0$.
- $\vec{AD} \cdot \vec{DA} = \vec{AD} \cdot (-\vec{AD}) = -\vec{AD}^2 = -AD^2 = -4$
- \vec{DC} et \vec{AB} sont colinéaires et de même sens, donc $\vec{DC} \cdot \vec{AB} = DC \times AB$, soit $\vec{DC} \cdot \vec{AB} = 3 \times 5 = 15$.
- En reportant ces valeurs dans (1), $\vec{AC} \cdot \vec{DB} = -4 + 15 = 11$.

La relation de Chasles est un outil important pour calculer un produit scalaire ; elle permet de se ramener à des produits scalaires que l'on calcule avec des expressions du cours.

En notant I le point tel que $\vec{DC} = \vec{AI}$, les vecteurs \vec{AB} et \vec{AI} sont colinéaires de même sens, donc :

$$\vec{DC} \cdot \vec{AB} = AI \times AB = DC \times AB$$

Résoudre l'inéquation $\frac{x+1}{-2x-1} \leq 0$.

Solution

$-2x - 1 = 0$ équivaut à $x = -\frac{1}{2}$, donc on résout l'inéquation dans $\mathbb{R} - \left\{-\frac{1}{2}\right\}$.

De plus, $x + 1 = 0$ équivaut à $x = -1$. D'où le tableau de signes :

x	$-\infty$	-1	$-\frac{1}{2}$	$+\infty$
x + 1	-	0	+	+
-2x - 1	+	+	0	-
$\frac{x+1}{-2x-1}$	-	0	+	-

La « valeur interdite » $-\frac{1}{2}$ est représentée dans le tableau par une double barre sur la ligne « $\frac{x+1}{-2x-1}$ ».

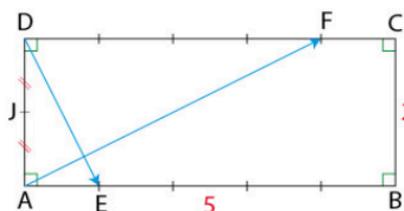
L'ensemble des solutions de l'inéquation est $\mathcal{S} =]-\infty ; -1] \cup \left] -\frac{1}{2} ; +\infty \right[$.

Démontrer une orthogonalité

ABCD est un rectangle tel que $AB = 5$ et $BC = 2$. E, F et J sont

les points tels que $\vec{AE} = \frac{1}{5}\vec{AB}$, $\vec{DF} = \frac{4}{5}\vec{DC}$ et $\vec{AJ} = \frac{1}{2}\vec{AD}$.

- Dans le repère orthonormé $(A; \vec{AE}, \vec{AJ})$, déterminer les coordonnées des vecteurs \vec{DE} et \vec{AF} .
- Démontrer que les droites (DE) et (AF) sont perpendiculaires.



Solution

a) $A(0; 0)$, $D(0; 2)$, $E(1; 0)$ et $F(4; 2)$ donc $\vec{DE}(1; -2)$ et $\vec{AF}(4; 2)$.

b) $\vec{DE} \cdot \vec{AF} = 1 \times 4 + (-2) \times 2 = 4 - 4 = 0$

Donc, les vecteurs \vec{DE} et \vec{AF} sont orthogonaux et les droites (DE) et (AF) sont perpendiculaires.

Démontrer que deux droites sont perpendiculaires revient à démontrer qu'elles ont des vecteurs directeurs orthogonaux.

[Haut du document](#)

Exercice 1

Dans un repère orthonormé (O, I, J) on donne $A(-1; -1)$, $B(-2; 3)$ et $C(3; 0)$.

1. Calculer \overrightarrow{AB} , \overrightarrow{AC} et \overrightarrow{BC} .
2. Quelle est la nature de triangle ABC .

Exercice 2

ABC est un triangle isocèle en A tel que $AB = 3$ et $BC = 4$.

O est le milieu de $[BC]$.

1. Calculer $\overrightarrow{BA} \cdot \overrightarrow{BC}$.
2. I est le projeté orthogonal de C sur la droite (AB) . Calculer BI .

Exercice 3

Soit $ABCD$ un parallélogramme tel que $AB = 4$, $AD = 5$ et $\widehat{BAD} = \frac{\pi}{3}$.

Calculer : $\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AD}$; $\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{DC}$ et $\overrightarrow{CB} \cdot \overrightarrow{DC}$.

Exercice 4

Soit ABC un triangle tel que $AB = 3$, $AC = 5$ et $BC = 6$.

1. Calculer $\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC}$.
2. En déduire l'angle $(\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AC})$ au degré près.

Exercice 5

Dans un repère orthonormé (O, I, J) on donne $A(1; -3)$, $B(-2; -1)$ et $C(5; 1)$.

1. Calculer AB^2 , $\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{CB}$ et $\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC}$.
2. Que remarque-t-on ?

Exercice 6

Dans le plan rapporté à un repère orthonormé, on considère les points :

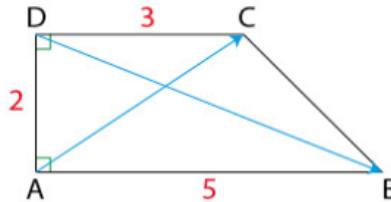
$A(-1; 0)$, $B(-2; -7)$, $C(12; -9)$ et $D(-9; -6)$.

Démontrer que les droites (AB) et (CD) sont perpendiculaires.

[Haut du document](#)

Exercice 7

$ABCD$ est le trapèze rectangle ci-dessous tel que : $AB = 5$, $AD = 2$ et $CD = 3$.



Calculer le produit scalaire $\overrightarrow{AC} \cdot \overrightarrow{DB}$.

Exercice 8

On considère un triangle ABC tel que $AB = 2$, $AC = 5$ et $\widehat{BAC} = 30^\circ$

1. Calculer le produit scalaire $\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC}$.
2. Soit H le projeté orthogonal de C sur la droite (AB) . En calculant le produit scalaire $\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC}$ d'une autre manière, déterminer la longueur AH .
3. En remarquant que $\overrightarrow{BC} = \overrightarrow{AC} - \overrightarrow{AB}$, calculer \overrightarrow{BC}^2 puis la longueur BC .
4. En notant que $\overrightarrow{BC} = \overrightarrow{BA} + \overrightarrow{AC}$, calculer $\overrightarrow{BA} \cdot \overrightarrow{BC}$.

Exercice 8

Soit ABC un triangle.

1. Démontrer que, pour tout point M du plan, on a : $\overrightarrow{AM} \cdot \overrightarrow{BC} + \overrightarrow{BM} \cdot \overrightarrow{CA} + \overrightarrow{CM} \cdot \overrightarrow{AB} = 0$.
2. Soit H le point d'intersection des hauteurs du triangle ABC issues de A et de B . Démontrer à l'aide de la formule du 1. que la troisième hauteur passe aussi par le point H .

Exercice 9

$(O; \vec{i}, \vec{j})$ est un repère orthonormé.

On considère les points $A(1;2)$, $B(2;-2)$ et $C(-7;0)$.

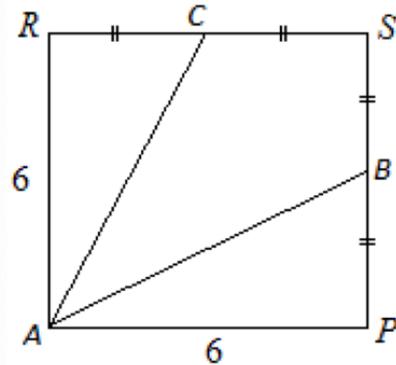
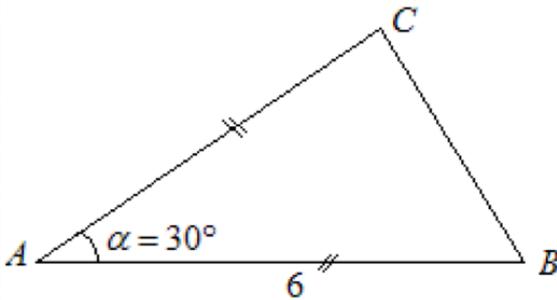
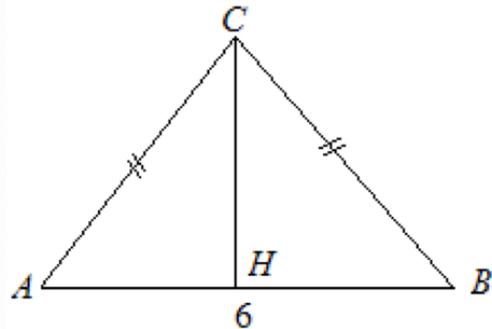
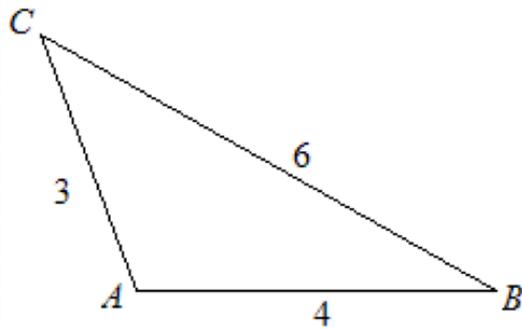
1. a. Déterminer les coordonnées des vecteurs \overrightarrow{AB} , \overrightarrow{AC} et \overrightarrow{BC} .
b. Calculer les longueurs AB , AC et BC . Que peut-on dire du triangle ABC ?
2. Déterminer la valeur de l'angle \widehat{ABC} arrondi au degré près.

[Haut du document](#)

Exercice 9

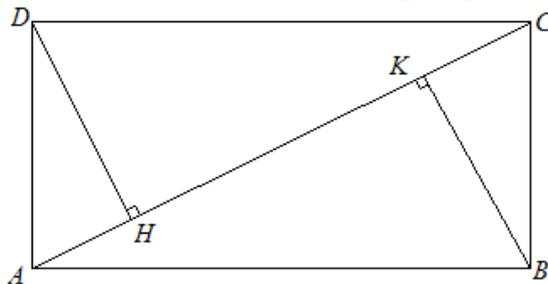
1. Soit ABC un triangle rectangle isocèle en A tel que $AB = AC = 1$. Soit I le milieu de $[BC]$ et J le point du plan tel que $\vec{BJ} = 2\vec{BC}$. Calculer les produits scalaires suivants :
 $\vec{AI} \cdot \vec{AC}$ $\vec{IB} \cdot \vec{BA}$ $\vec{AJ} \cdot \vec{BC}$ $\vec{IJ} \cdot \vec{AC}$.

2. Dans chacun des cas suivants, calculer $\vec{AB} \cdot \vec{AC}$.



Exercice 10

Soit $ABCD$ un rectangle de longueur $AB = L$ et de largeur $AD = l$. Soit H et K les projetés orthogonaux respectifs des points D et B sur le segment $[AC]$.



1. Démontrer que $\vec{AC} \cdot \vec{DB} = L^2 - l^2$.

2. En déduire que $HK = \frac{L^2 - l^2}{\sqrt{L^2 + l^2}}$.

À quelle condition portant sur L et l aura-t-on $HK = \frac{1}{3} AC$?

[Haut du document](#)

Exercice 11

ABC est un triangle non équilatéral et non aplati.

A' , B' et C' sont les milieux respectifs des côtés $[BC]$, $[AC]$ et $[AB]$.

O est le centre du cercle circonscrit au triangle ABC , c'est-à-dire le point de concours des trois médiatrices du triangle.

1. Réaliser une figure que l'on complétera au fur et à mesure.

2. H est le point défini par $\overrightarrow{OH} = \overrightarrow{OA} + \overrightarrow{OB} + \overrightarrow{OC}$.

a. Démontrer que $\overrightarrow{OB} + \overrightarrow{OC} = 2\overrightarrow{OA'}$.

b. En déduire que $\overrightarrow{AH} = 2\overrightarrow{OA'}$.

c. Justifier que les droites (AH) et (BC) sont perpendiculaires.

d. Montrer que la droite (BH) est perpendiculaire à la droite (AC) .

e. En déduire que les trois hauteurs du triangle ABC sont concourantes en H .

3. G est le point défini par $\overrightarrow{AG} = \frac{2}{3}\overrightarrow{AA'}$

a. Démontrer que $\overrightarrow{GA} + \overrightarrow{GB} + \overrightarrow{GC} = \vec{0}$.

b. En déduire que $\overrightarrow{BG} = \frac{2}{3}\overrightarrow{BB'}$.

4. a. Démontrer que $3\overrightarrow{OG} = \overrightarrow{OH}$.

b. Que peut-on en déduire pour les points G , H et O ?

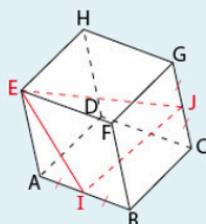
Exercice 12

119 Étudier un cube

🕒 45 min

D'après sujet Bac Amérique du Sud 2005

On donne le cube $ABCDEFGH$ d'arête de longueur 1 et les milieux I et J des arêtes $[AB]$ et $[CG]$.



1. Pour chaque affirmation, dire si elle est vraie ou fausse. Justifier.

a) $\overrightarrow{AC} \cdot \overrightarrow{AI} = \frac{1}{2}$ b) $\overrightarrow{AC} \cdot \overrightarrow{AI} = \overrightarrow{AI} \cdot \overrightarrow{IB}$

c) $\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{IJ} = \frac{2}{3}$ d) $\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{IJ} = AB \times IC \times \cos(60^\circ)$

2. a) Montrer que $\overrightarrow{IC} \cdot \overrightarrow{GC} = 0$.

b) En déduire IJ .

c) Déterminer la mesure en degré de l'angle \widehat{IEJ} .

Arrondir à l'unité.

[Haut du document](#)

03 – Fonctions

Rappel de cours

Nombre dérivé

$$f'(a) = \lim_{h \rightarrow 0} \frac{f(a+h) - f(a)}{h}$$

Tangente à une courbe

Équation réduite de la tangente à C_f au point d'abscisse a : $y = f'(a)(x - a) + f(a)$.

Graphiquement, lire un nombre dérivé c'est lire le coefficient de la tangente à la courbe au point d'abscisse a .

Fonction dérivée

Fonction	Dérivée	Intervalle
$f(x) = k, k \in \mathbb{R}$	$f'(x) = 0$	\mathbb{R}
$f(x) = ax + b, a, b \in \mathbb{R}$	$f'(x) = a$	\mathbb{R}
$f(x) = x^2$	$f'(x) = 2x$	\mathbb{R}
$f(x) = x^n, n \in \mathbb{N}$	$f'(x) = nx^{n-1}$	\mathbb{R}
$f(x) = \frac{1}{x}$	$f'(x) = -\frac{1}{x^2}$	\mathbb{R}^*
$f(x) = \sqrt{x}$	$f'(x) = \frac{1}{2\sqrt{x}}$	$]0; +\infty[$

Opérations

$$(u + v)' = u' + v'$$

$$(uv)' = u'v + v'u$$

$$(ku)' = ku'$$

$$\left(\frac{u}{v}\right)' = \frac{u'v - v'u}{v^2}$$

$$\left(\frac{1}{v}\right)' = \frac{-v'}{v^2}$$

Dérivée et variations

* $f'(x) \geq 0$ sur $I \Leftrightarrow f$ est croissante sur I

* $f'(x) \leq 0$ sur $I \Leftrightarrow f$ est décroissante sur I

[Haut du document](#)

Déterminer l'équation d'une tangente

f est la fonction définie sur $] -\infty ; 0[\cup] 0 ; +\infty [$ par $f(x) = \frac{1}{x}$.

Dans un repère orthonormé, \mathcal{C} est la courbe représentative de la fonction f .

Déterminer une équation de la tangente à la courbe \mathcal{C} au point A d'abscisse 2.

Solution

La fonction f est dérivable en tout nombre réel $x \neq 0$ et

$$f'(x) = -\frac{1}{x^2} \text{ donc } f'(2) = -\frac{1}{4}. \text{ D'autre part } f(2) = \frac{1}{2}.$$

Une équation de la tangente à la courbe \mathcal{C} au point A est :

$$y = f'(2)(x-2) + f(2), \text{ soit } y = -\frac{1}{4}(x-2) + \frac{1}{2}, \text{ c'est-à-dire}$$

$$y = -\frac{1}{4}x + 1.$$

Pour obtenir une équation de la tangente au point A d'abscisse a , on calcule $f(a)$ et $f'(a)$, puis on écrit l'équation générale de la tangente, on remplace et on réduit.

Calculer la dérivée d'un polynôme, d'un produit

Déterminer la dérivée de chacune des fonctions.

a) f est définie sur \mathbb{R} par $f(x) = \frac{x^2 + 1}{3}$.

b) g est définie sur \mathbb{R} par $g(x) = 2x^3 - 5x + 3$.

c) h est définie sur \mathbb{R} par $h(x) = (x+3)(x^2 - 5x + 1)$.

Solution

a) Pour tout nombre réel x , $f(x) = ku(x)$ avec $k = \frac{1}{3}$ et $u(x) = x^2 + 1$.

u est dérivable sur \mathbb{R} (somme de fonctions dérivables sur \mathbb{R}) donc f est dérivable sur \mathbb{R} et pour tout nombre réel x , $f'(x) = ku'(x) = \frac{1}{3}(2x) = \frac{2}{3}x$.

b) g est dérivable sur \mathbb{R} (somme des fonctions $x \mapsto 2x^3$, $x \mapsto -5x$, $x \mapsto 3$ dérivables sur \mathbb{R}) et pour tout nombre réel x , $g'(x) = 2(3x^2) - 5 = 6x^2 - 5$.

c) h est le produit des fonctions $u : x \mapsto x + 3$ et $v : x \mapsto x^2 - 5x + 1$ dérivables sur \mathbb{R} donc h est dérivable sur \mathbb{R} et pour tout nombre réel x :

$$u(x) = x + 3 \quad u'(x) = 1$$

$$v(x) = x^2 - 5x + 1 \quad v'(x) = 2x - 5$$

Ainsi $h'(x) = u'(x)v(x) + u(x)v'(x) = 1(x^2 - 5x + 1) + (x + 3)(2x - 5)$

$$h'(x) = x^2 - 5x + 1 + 2x^2 - 5x + 6x - 15 = 3x^2 - 4x - 14.$$

Pour tout nombre réel a ,

$$\frac{a}{3} = \frac{1}{3}a.$$

Bien distinguer la formule du cours que l'on applique, repérer les fonctions u , v et déterminer leurs dérivées u' et v' .

[Haut du document](#)

Calculer la dérivée d'un quotient

Déterminer la dérivée de chacune des fonctions.

a) f est définie sur \mathbb{R} par $f(x) = \frac{x^2 + 1}{3}$.

b) g est définie sur \mathbb{R} par $g(x) = 2x^3 - 5x + 3$.

c) h est définie sur \mathbb{R} par $h(x) = (x + 3)(x^2 - 5x + 1)$.

Solution

a) Pour tout nombre réel x , $f(x) = ku(x)$ avec $k = \frac{1}{3}$ et $u(x) = x^2 + 1$.
 u est dérivable sur \mathbb{R} (somme de fonctions dérivables sur \mathbb{R}) donc f est dérivable sur \mathbb{R} et pour tout nombre réel x , $f'(x) = ku'(x) = \frac{1}{3}(2x) = \frac{2}{3}x$.

b) g est dérivable sur \mathbb{R} (somme des fonctions $x \mapsto 2x^3$, $x \mapsto -5x$, $x \mapsto 3$ dérivables sur \mathbb{R}) et pour tout nombre réel x , $g'(x) = 2(3x^2) - 5 = 6x^2 - 5$.

c) h est le produit des fonctions $u : x \mapsto x + 3$ et $v : x \mapsto x^2 - 5x + 1$ dérivables sur \mathbb{R} donc h est dérivable sur \mathbb{R} et pour tout nombre réel x :

$$u(x) = x + 3 \quad u'(x) = 1$$

$$v(x) = x^2 - 5x + 1 \quad v'(x) = 2x - 5$$

Ainsi $h'(x) = u'(x)v(x) + u(x)v'(x) = 1(x^2 - 5x + 1) + (x + 3)(2x - 5)$

$$h'(x) = x^2 - 5x + 1 + 2x^2 - 5x + 6x - 15 = 3x^2 - 4x - 14.$$

Pour tout nombre réel a ,

$$\frac{a}{3} = \frac{1}{3}a.$$

Bien distinguer la formule du cours que l'on applique, repérer les fonctions u , v et déterminer leurs dérivées u' et v' .

Exercice 1

Pour chaque fonction ci-dessous, calculer la fonction dérivée sur \mathbb{R} et établir le tableau de variation de la fonction.

1. $f(x) = 2x^3 - 6,5x^2 + 5x + 7$

2. $f(x) = (x^2 + 1)(6x^2 - 10)$

3. $f(x) = \frac{4x + 1}{2x^2 + 1}$

Exercice 2

On considère la fonction f définie sur $]-\infty; 0[$ par $f(x) = x + 1 + \frac{2}{x}$.

Les affirmations ci-dessous sont-elles exactes ? Justifier vos réponses.

1. La fonction f admet un maximum sur $]-\infty; 0[$ égal à $1 - 2\sqrt{2}$.

2. Pour tout x de $]-\infty; -2]$, on a : $f(x) \geq -2$.

3. La fonction f est strictement croissante sur $]-\infty; -\sqrt{2}[$.

[Haut du document](#)

Exercice 3

On souhaite fabriquer un aquarium (sans couvercle) de base carrée pour contenir des poissons rouges.

Il faut un volume de 13,5 L (soit 13500 cm³) pour que les poissons soient heureux.

On cherche à déterminer les dimensions de l'aquarium afin d'utiliser le moins de matériel possible.

1. On note x la longueur, en cm d'un côté de la base.

a. Quelles sont les valeurs possibles pour x ?

b. Donner l'expression de la hauteur h de l'aquarium en fonction de x .

2. Soit $A(x)$ la somme des aires de toutes les faces de cette boîte.

Exprimer $A(x)$ en fonction de x .

3. Pour tout x de l'ensemble de définition, calculer $A'(x)$ et montrer que

$$A'(x) = \frac{2(x-30)(x^2 + 30x + 900)}{x^2}.$$

4. Établir le tableau de variation de A sur son ensemble de définition.

5. Déterminer les dimensions de l'aquarium qui permettent d'obtenir une aire minimale. Quelle sera alors cette aire ?

Exercice 4

On considère la fonction f définie sur \mathbb{R} par $f(x) = -x^3 - 2x^2 + 4x + 5$ dont la courbe représentative est C_f .

1. Déterminer l'équation réduite de la tangente T à la courbe C_f au point d'abscisse 1.

2. On cherche, à présent, à étudier la position relative de la courbe C_f et de sa tangente T .

a. Soit P le polynôme défini sur \mathbb{R} par $P(x) = -x^3 - 2x^2 + 7x - 4$.

Calculer $P(-4)$.

b. Déterminer les réels a , b et c tels que, pour tout x réel, on ait : $P(x) = (x+4)(ax^2 + bx + c)$.

c. En déduire le signe de $P(x)$ sur \mathbb{R} .

d. Conclure.

[Haut du document](#)

Exercice 5

On considère la fonction f définie sur \mathbb{R} par $f(x) = \frac{-x^3 + 5x}{x^2 + 3}$.

On note C_f sa courbe représentative dans un repère orthonormé.

1. **a.** Tracer la courbe représentative de la fonction f sur l'écran de votre calculatrice.
- b.** Quelle propriété géométrique pouvez-vous conjecturer ?
- c.** Prouver cette conjecture.

2. Pour tout x réel, calculer $f'(x)$ et montrer que $f'(x) = \frac{(x^2 + 15)(1 - x^2)}{(x^2 + 3)^2}$.

3. Établir le tableau de variation de la fonction f sur $[0; 10]$.

4. On note T la tangente à la courbe de f au point d'abscisse 0.

a. Vérifier que $T : y = \frac{5}{3}x$.

b. Déterminer le signe de l'expression $f(x) - \frac{5}{3}x$ suivant les valeurs de x .

c. En déduire la position relative de la courbe C_f par rapport à sa tangente T .

On dit que le point d'abscisse 0 est un point d'inflexion pour la courbe de f .

5. **a.** Déterminer deux réels a et b tels que, pour tout réel x : $f(x) = ax + \frac{b}{x^2 + 3}$.

b. On considère à présent la droite $D : y = -x$.

Étudier la position relative de la courbe C_f et de la droite D .

[Haut du document](#)

Exercice 6

107 **Algo** Étudier une consommation ⌚ 45 min

D'après Bac 2018, Polynésie

On s'intéresse à la consommation d'un véhicule roulant aux biocarburants en fonction de la vitesse de ce véhicule. Cette consommation est modélisée par la fonction f définie sur l'intervalle $[30 ; 130]$ par :

$$f(x) = \frac{8x^2 - 800x + 30000}{x^2}$$

où x est exprimé en $\text{km} \cdot \text{h}^{-1}$ et $f(x)$ est exprimé en litre pour 100 km.

a) Suivant ce modèle, lorsque le véhicule roule à $30 \text{ km} \cdot \text{h}^{-1}$, quelle est sa consommation ?

Et lorsqu'il roule à $50 \text{ km} \cdot \text{h}^{-1}$?

b) Montrer que la dérivée f' de f sur l'intervalle $[30 ; 130]$ peut s'écrire $f'(x) = \frac{800x - 60000}{x^3}$.

c) Étudier le signe de $f'(x)$ sur $[30 ; 130]$ et en déduire le tableau de variations de f sur cet intervalle.

d) Pour quelle vitesse la consommation est-elle minimum ? Que vaut alors cette consommation ?

Arrondir au centième.

e) On considère l'algorithme ci-dessous.

```
x ← 30
y ← 14
Tant que y > 4
  x ← x + 1
  y ← (8x² - 800 + 30000) / x²
Fin Tant que
```

Quelle est la valeur de x obtenue à la fin de l'exécution de l'algorithme ? En donner une interprétation dans le contexte de l'exercice.

Exercice 7

La fonction f est définie sur $] -1; +\infty[$ par : $f(x) = \frac{x^2 + 1}{x + 1}$.

On se place dans un repère orthonormé du plan.

1. Démontrer que pour tout x appartenant à l'intervalle $] -1; +\infty[$: $f'(x) = \frac{x^2 + 2x - 1}{(x + 1)^2}$.
2. Déterminer le sens de variation de la fonction f sur $] -1; +\infty[$.
3. Déterminer une équation de la tangente T à la courbe représentative de f au point d'abscisse 0.
4. Étudier la position relative de la courbe représentative de f et de la droite d'équation $y = x$.

[Haut du document](#)

Rappel de cours

Variations

- * (u_n) est croissante $\Leftrightarrow u_{n+1} \geq u_n$.
- * (u_n) est décroissante $\Leftrightarrow u_{n+1} \leq u_n$.
- * (u_n) est constante ou stationnaire $\Leftrightarrow u_{n+1} = u_n$.

Suite arithmétique : $u_{n+1} = u_n + r$, r est la raison.

- * (u_n) est arithmétique $\Leftrightarrow u_{n+1} - u_n$ est constante
- * $u_n = u_0 + nr$ $u_n = u_1 + (n-1)r$ $u_n = u_k + (n-k)r$

Somme : $1 + 2 + 3 + \dots + n = \frac{n(n+1)}{2}$

Somme = nombre de termes $\times \frac{1^{\text{er}} \text{ terme} + \text{dernier terme}}{2}$

Suite géométrique : $u_{n+1} = q \times u_n$, q est la raison.

- * (u_n) est géométrique $\Leftrightarrow \frac{u_{n+1}}{u_n}$ est constante, $u_n \neq 0$.
- * $u_n = u_0 \times q^n$ $u_n = u_1 \times q^{n-1}$ $u_n = u_k \times q^{n-k}$

Somme : $1 + q + q^2 + \dots + q^n = \frac{1 - q^{n+1}}{1 - q}$, $q \neq 1$

S = premier terme $\frac{1 - \text{raison}^{\text{nombre de termes}}}{1 - \text{raison}}$

Variation de (q^n)

- * Si $q > 1$, alors la suite (q^n) est strictement croissante.
- * Si $q = 1$, alors la suite (q^n) est constante égale à 1.
- * Si $0 < q < 1$, alors la suite (q^n) est strictement décroissante.
- * Si $q = 0$, alors la suite (q^n) est constante égale à 0, à partir du rang 1.
- * Si $q < 0$, la suite (q^n) n'est pas monotone.

[Haut du document](#)

Calculer le terme d'une suite arithmétique

(u_n) est la suite arithmétique de raison 3 telle que $u_1 = -5$.

a) Calculer u_{20} .

b) Pour tout nombre n de \mathbb{N} , exprimer u_n explicitement en fonction de n .

Solution

$$\begin{aligned} \text{a) } u_{20} &= u_1 + (20 - 1)r \\ u_{20} &= -5 + (20 - 1) \times 3 \\ u_{20} &= -5 + 19 \times 3 \\ u_{20} &= -5 + 57 \\ u_{20} &= 52 \end{aligned}$$

Pour calculer un terme d'une suite arithmétique, on utilise la formule explicite $u_n = u_p + (n - p)r$.
Pour effectuer le calcul, on veille à respecter les priorités opératoires : calculs dans la parenthèse puis on effectue la multiplication.

b) Pour tout n de \mathbb{N} , $u_n = u_1 + (n - 1)r$, c'est-à-dire :

$$\begin{aligned} u_n &= -5 + 3(n - 1) \\ u_n &= -5 + 3n - 3 \\ u_n &= 3n - 8 \end{aligned}$$

Calculer le terme d'une suite géométrique

(v_n) est la suite géométrique de raison 2 telle que $v_1 = 7$.

a) Calculer v_{10} .

b) Pour tout nombre n de \mathbb{N} , exprimer v_n explicitement en fonction de n .

Solution

$$\begin{aligned} \text{a) } v_{10} &= v_1 \times 2^{10-1} \\ v_{10} &= 7 \times 2^9 \\ v_{10} &= 7 \times 512 \\ v_{10} &= 3\,584 \end{aligned}$$

Pour calculer un terme d'une suite géométrique, on utilise la formule explicite $u_n = u_p \times q^{n-p}$. Pour effectuer le calcul, on veille à respecter les priorités opératoires : on effectue d'abord la puissance.

b) Pour tout n de \mathbb{N} , $v_n = v_1 \times 2^{n-1}$
c'est-à-dire $v_n = 7 \times 2^{n-1}$.

$$\text{On sait que } 2^{n-1} = \frac{2^n}{2} \text{ donc on a aussi } v_n = \frac{7}{2} \times 2^n.$$

Calculer une somme de termes d'une suite arithmétique

(u_n) est la suite arithmétique de raison 4 telle que $u_2 = -5$.

Pour tout nombre $n \geq 2$ de \mathbb{N} , on pose $S_n = u_2 + u_3 + u_4 + \dots + u_n$.

a) Exprimer S_n explicitement en fonction de n .

b) Tabuler la suite (S_n) avec la calculatrice et lire une valeur de n telle que $S_n = 99$.

Solution

$$\begin{aligned} \text{a) Pour tout nombre } n \geq 2, S_n &= u_2 + u_3 + u_4 + \dots + u_n \\ S_n &= u_2 + (u_2 + 4) + (u_2 + 2 \times 4) + \dots + (u_2 + (n - 2) \times 4) \\ S_n &= (n - 1)u_2 + 4(1 + 2 + \dots + (n - 2)) \\ S_n &= -5(n - 1) + 4 \frac{(n - 2)(n - 1)}{2} = -5(n - 1) + 2(n - 2)(n - 1) \\ S_n &= (n - 1)(-5 + 2(n - 2)) \\ S_n &= (n - 1)(2n - 9) \end{aligned}$$

b) À l'écran de la calculatrice, on lit que la suite (S_n) prend la valeur 99 pour $n = 10$.

n	an
7	30
8	49
9	72
10	99

- Inutile de calculer chaque terme de S_n .
- On exprime u_2, u_3, \dots, u_n en fonction de u_2 à l'aide de :
 $u_n = u_2 + (n - 2)r$
- Le nombre de termes de u_2 à u_n est $n - 2 + 1$ c'est-à-dire $n - 1$.
- Enfin, on utilise la formule donnant $1 + 2 + \dots + n$.
- En développant le produit, on obtient $S_n = 2n^2 - 11n + 9$.

[Haut du document](#)

Calculer une somme de termes d'une suite géométrique

(v_n) est la suite géométrique de raison 3 telle que $v_2 = 0,2$. Calculer $S = v_0 + v_1 + v_2 + \dots + v_{10}$.

Solution

$$S = v_0 + v_1 + v_2 + \dots + v_{10}$$

$$S = v_0 + 3 \times v_0 + 3^2 \times v_0 + \dots + 3^{10} \times v_0$$

$$S = v_0(1 + 3 + 3^2 + \dots + 3^{10})$$

$$S = 0,2 \times \frac{1 - 3^{11}}{1 - 3} = 0,2 \times \frac{3^{11} - 1}{2}$$

$$S = 0,1(3^{11} - 1) = 17\,714,6$$

- Inutile de calculer chaque terme de S .
- On exprime v_1, v_2, \dots, v_{10} en fonction de v_0 à l'aide de :

$$v_n = v_0 \times q^n$$

- Enfin, on utilise la formule donnant $1 + q + q^2 + \dots + q^n$.

Exercice 1

1. Calculer le 16^{ième} terme de la suite arithmétique telle que $u_0 = 9$ et de raison -5 .
2. On donne $v_4 = 11$ et $v_8 = 23$. Calculer v_{10} . Exprimer v_n en fonction de n .

Exercice 2

1. Montrer que la suite (u_n) définie par $u_n = \frac{3n^2 + 4n + 1}{n + 1}$ est arithmétique et préciser son premier terme et sa raison.
2. Soit a un réel fixé, montrer que la suite (v_n) définie par $v_n = (an + 1)^2 - (an - 2)^2$ est arithmétique et préciser son premier terme et sa raison.

Exercice 3

Soit (u_n) la suite définie par
$$\begin{cases} u_0 = 2 \\ u_{n+1} = \frac{u_n}{1 + 3u_n} \end{cases}$$

1. Calculer les 4 premiers termes.
2. (u_n) est-elle arithmétique ?
3. On définit la suite (v_n) telle que $v_n = \frac{1}{u_n}$. Montrer que la suite (v_n) est arithmétique et donner son premier terme et sa raison.
4. Exprimer v_n en fonction de n .
5. En déduire u_n en fonction de n .

[Haut du document](#)

Exercice 4

1. Calculer les 5 premiers termes de la suite géométrique de premier terme 2 et de raison 3.
2. On donne $v_7 = 16$ et $v_{10} = \frac{-128}{27}$. Déterminer q . En déduire v_n en fonction de n .

Exercice 5

On donne $u_0 = 7$ et pour tout entier naturel n , $u_{n+1} = 3u_n + 8$.

1. Pour quelle valeur théorique de u_0 la suite (u_n) est constante. On appelle α cette valeur.
2. On pose $v_n = u_n - \alpha$. Montrer que (v_n) est géométrique. On précisera ses éléments caractéristiques.
3. Exprimer v_n puis u_n en fonction de n .

Exercice 6

Soit (u_n) définie par $u_0 = -1$ et $u_{n+1} = \frac{-u_n + 12}{5}$.

1. Montrer que la suite (v_n) définie par $v_n = u_n - 2$ est géométrique et préciser son premier terme et sa raison.
2. Exprimer v_n puis u_n en fonction de n .
3. Étudier la monotonie de la suite (u_n) .

Exercice 7

Calculer :

1. $S = 1 + 2 + 3 + \dots + 100$.
2. $S = 5 + 7 + 9 + \dots + 301$.
3. quelle est la somme des multiples de 6 compris entre 200 et 4000.
4. Soit (u_n) la suite arithmétique de premier terme $u_0 = -4$ et de raison 3.
Sachant que $S = u_0 + u_1 + \dots + u_n = 150$, calculer n .

[Haut du document](#)

Exercice 8

Soit (u_n) la suite définie par $u_0 = 3$ et pour tout entier naturel n : $u_{n+1} = \frac{1}{2}u_n + 4$.

Soit (v_n) la suite définie par $v_n = u_n - 8$.

1. Calculer u_1 , u_2 et u_3 , puis v_0 , v_1 , v_2 et v_3 .
2. Montrer que (v_n) est une suite géométrique et préciser sa raison.
3. En déduire une expression de v_n en fonction de n , puis de u_n en fonction de n .
4. Déterminer les variations de (v_n) puis de (u_n) .
5. Calculer $S = v_0 + v_1 + \dots + v_n$ et $T = u_0 + u_1 + u_2 + \dots + u_n$ en fonction de n .

Exercice 9

Soit (u_n) et (v_n) deux suites définies pour tout $n \in \mathbb{N}$ par :

$$u_n = \frac{1}{3} \times 2^n - (7n + 4) \text{ et } v_n = \frac{1}{3} \times 2^n + 7n + 4.$$

Soit (w_n) et (t_n) deux suites définies par : $w_n = u_n + v_n$ et $t_n = u_n - v_n$.

1. Montrer que (w_n) est géométrique. On précisera le premier terme de la raison.
2. Montrer que (t_n) est arithmétique. On précisera le premier terme de la raison.
3. Soit $S_n = u_0 + u_1 + u_2 + \dots + u_n$. Donner une expression de S_n en fonction de n .

[Haut du document](#)

Exercice 10

Partie A

Soit (u_n) une suite géométrique de raison 2 de premier terme $u_0 = 0,2$.

1. Calculer u_{18} puis u_{50} .

2. Calculer $u_0 + u_1 + u_2 + u_3 + u_4 + \dots + u_{18}$, c'est-à-dire la somme des 19 premiers termes de la suite (u_n) .

3. Recopier et compléter les trois parties en pointillé de l'algorithme suivant permettant de déterminer le plus petit entier n tel que la somme des $n + 1$ premiers termes de la suite u dépasse 100 000.

```
U ← 0,2
S ← 0,2
N ← 0

Tant que .....
    U ← ...
    S ← ...
    N ← N + 1

Fin tant que
Afficher N
```

Partie B

Claude a donné 20 centimes d'euros (soit 0,20 €) à son petit enfant Camille pour sa naissance. Ensuite, Claude a doublé le montant offert d'une année sur l'autre pour chaque anniversaire jusqu'aux 18 ans de Camille.

La somme totale versée par Claude à Camille permet-elle de payer un appartement à Angers d'une valeur de 100 000 € ?