

## 11 : vecteurs de l'espace

### I. Vecteurs de l'espace

Les définitions et propriétés des vecteurs du plan s'étendent à l'espace.

#### Définition : Combinaison linéaire de vecteurs

Soit  $\vec{u}$ ,  $\vec{v}$  et  $\vec{w}$  trois vecteurs de l'espace.

Tout vecteur de la forme  $a\vec{u} + b\vec{v} + c\vec{w}$ , avec  $a$ ,  $b$  et  $c$  des réels, est appelée combinaison linéaire des vecteurs  $\vec{u}$ ,  $\vec{v}$  et  $\vec{w}$ .

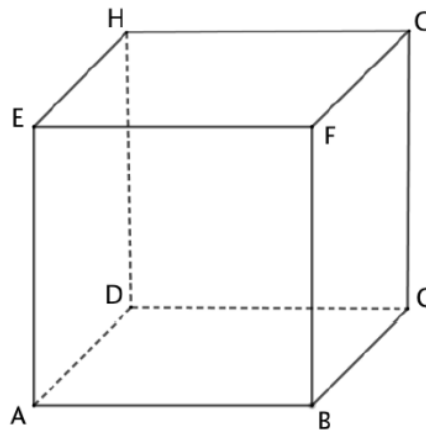
#### Application 1

A l'aide du cube ci-dessous, représenter les vecteurs  $\vec{u}$ ,  $\vec{v}$  et  $\vec{w}$  tels que :

$$\vec{u} = \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{CG} + \overrightarrow{FH}$$

$$\vec{v} = 2\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BD} - \overrightarrow{FC}$$

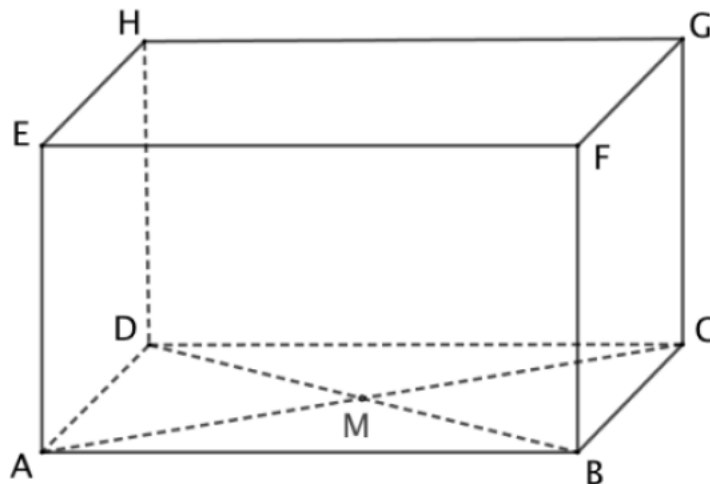
$$\vec{w} = \frac{1}{2}\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{DH} + \overrightarrow{AC}$$



#### Application 2

Dans le parallélépipède ci-dessous,  $M$  est le centre du rectangle  $ABCD$ .

Exprimer les vecteurs  $\overrightarrow{CE}$ ,  $\overrightarrow{MG}$  et  $\overrightarrow{MF}$  comme combinaison linéaire des vecteurs  $\overrightarrow{AM}$ ,  $\overrightarrow{AB}$  et  $\overrightarrow{AE}$ .



### Définition : Vecteurs colinéaires

2 vecteurs non nuls  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont colinéaires s'ils ont la même direction.

Par convention, le vecteur nul est colinéaire à tout autre vecteur.

### Propriété

2 vecteurs non nuls  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont colinéaires s'il existe un réel  $k$  tel que :

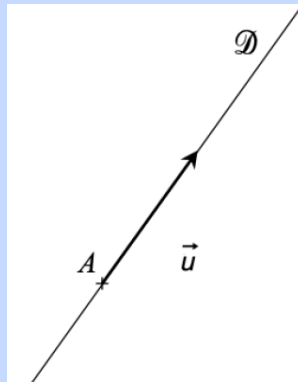
$$\vec{u} = k\vec{v}$$

### Définition : Vecteur directeur d'une droite

On appelle **vecteur directeur** d'une droite  $D$  tout vecteur non nul défini par deux points distincts de  $D$ .

On considère un point  $A$  de l'espace et un vecteur  $\vec{u}$  non-nul.

$(A; \vec{u})$  représente la droite passant par  $A$  et de direction celle de  $\vec{u}$ .

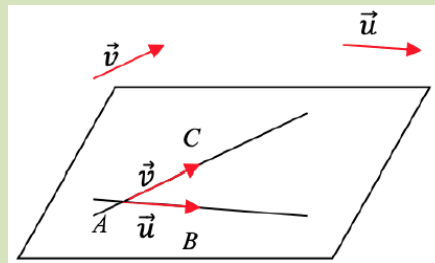


### Remarques :

- La droite  $(A; \vec{u})$  est l'ensemble des points  $M$  de l'espace tels que les vecteurs  $\overrightarrow{AM}$  et  $\vec{u}$  sont colinéaires, autrement dit  $\overrightarrow{AM} = k\vec{u}$ .
- Les droites  $(AB)$  et  $(CD)$  sont parallèles signifie que les vecteurs  $\overrightarrow{AB}$  et  $\overrightarrow{CD}$  sont colinéaires, autrement dit  $\overrightarrow{AB} = k\overrightarrow{CD}$ .

### Propriété

- Un point  $A$  et deux vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  non colinéaires déterminent un unique plan : le plan  $(ABC)$  où  $\overrightarrow{AB} = \vec{u}$  et  $\overrightarrow{AC} = \vec{v}$ .
- On note  $(A; \vec{u}, \vec{v})$  ce plan.  $(A; \vec{u}, \vec{v})$  est l'ensemble des points  $M$  de l'espace tels qu'il existe deux réels  $x$  et  $y$  vérifiant  $\overrightarrow{AM} = x\vec{u} + y\vec{v}$ .
- On dit que les vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont des vecteurs directeurs du plan  $(A; \vec{u}, \vec{v})$  ou que  $(\vec{u}, \vec{v})$  est une base du plan  $(ABC)$ .



### Définition : Vecteurs coplanaires

Les vecteurs  $\vec{u}$ ,  $\vec{v}$  et  $\vec{w}$  sont coplanaires lorsqu'ils possèdent des représentants dans un même plan.

**Remarque :** Deux vecteurs sont toujours coplanaires.

### Théorème

Soient  $\vec{u}$ ,  $\vec{v}$  et  $\vec{w}$  trois vecteurs de l'espace tels que  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  ne sont pas colinéaires.  $\vec{u}$ ,  $\vec{v}$  et  $\vec{w}$  sont coplanaires si et seulement s'il existe des réels  $a$  et  $b$  tels que :

$$\vec{w} = a\vec{u} + b\vec{v}$$

### Application 3

Les vecteurs  $\vec{u} \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}$ ,  $\vec{v} \begin{pmatrix} 3 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix}$  et  $\vec{w} \begin{pmatrix} -1 \\ 5 \\ -2 \end{pmatrix}$  sont-ils coplanaires ?

### Propriété

Soit  $\vec{i}$ ,  $\vec{j}$  et  $\vec{k}$  trois vecteurs de l'espace non coplanaires.

Pour tout vecteur  $\vec{u}$ , il existe un unique triplet  $(x; y; z)$  tels que :  $\vec{u} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}$

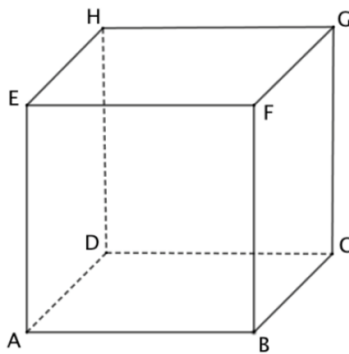
### Définition

Soit  $\vec{i}$ ,  $\vec{j}$  et  $\vec{k}$  trois vecteurs de l'espace non coplanaires.

On appelle base de l'espace le triplet  $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ .

### Application 4

$ABCDEFGH$  est un cube.

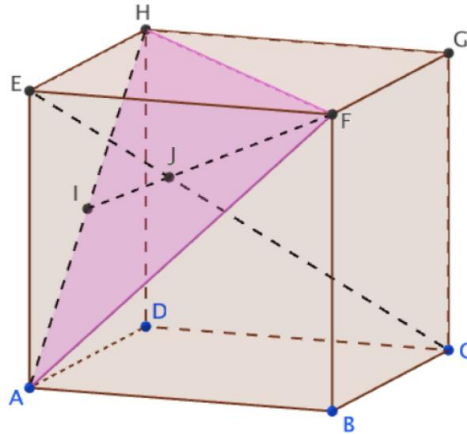


1. Expliquer pourquoi  $(\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AD}, \overrightarrow{AE})$  est une base de l'espace.
2. Décomposer les vecteurs  $\overrightarrow{BD}$ ,  $\overrightarrow{DG}$  et  $\overrightarrow{AG}$  dans cette base.

### Application 5

$ABCDEFGH$  est un cube.

Soit  $I$  le milieu de  $[AH]$  et  $J$  le point tel que  $\overrightarrow{FJ} = \frac{2}{3} \overrightarrow{FI}$ .



Montrer que les points  $E$ ,  $J$  et  $C$  sont alignés.

Aide : montrer que les vecteurs  $\overrightarrow{EJ}$  et  $\overrightarrow{EC}$  sont colinéaires dans la base  $(\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AD}, \overrightarrow{AE})$ .

### Définition : Repère de l'espace

Soit  $\vec{i}$ ,  $\vec{j}$  et  $\vec{k}$  trois vecteurs de l'espace non coplanaires et  $O$  un point de l'espace.  
On appelle repère de l'espace le quadruplet  $(O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ .

### Remarques

- $O$  est appelé origine du repère.
- La décomposition  $\overrightarrow{OM} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}$  donne les coordonnées  $x, y$  et  $z$  du point  $M$ .  
 $x$  est l'abscisse de  $M$ ,  $y$  est l'ordonnée de  $M$  et  $z$  est la cote de  $M$ .
- De même, la décomposition  $\vec{u} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}$  donne les coordonnées  $\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$  du vecteur  $\vec{u}$ .

On retrouve dans l'espace, des propriétés déjà connues dans le plan, comme les suivantes :

### Propriétés

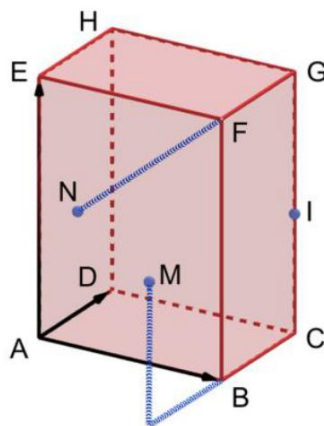
Soit deux points de l'espace  $A(x_A; y_A; z_A)$  et  $B(x_B; y_B; z_B)$ . Alors :

- $\overrightarrow{AB} = \begin{pmatrix} x_B - x_A \\ y_B - y_A \\ z_B - z_A \end{pmatrix}$
- Le milieu de segment  $[AB]$  a pour coordonnées  $\left( \frac{x_A + x_B}{2}; \frac{y_A + y_B}{2}; \frac{z_A + z_B}{2} \right)$

### Application 6

Soit un parallélépipède  $ABCDEFGH$ .  $I$  est le milieu de  $[CG]$

Les points  $M$  et  $N$  sont définis par :  $\overrightarrow{NF} = 2\overrightarrow{FG}$  et  $\overrightarrow{BM} = \overrightarrow{CB} + \overrightarrow{CI}$ .



1. Dans le repère  $(A; \overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AD}, \overrightarrow{AE})$  donner les coordonnées de tous les points.
2. Démontrer que les vecteurs  $\overrightarrow{IF}$  et  $\overrightarrow{MN}$  sont égaux.
3. Démontrer que  $M$  est le milieu de  $[BN]$ .

#### Application 7

On donne les points  $A(2; -1; 4)$ ,  $B(6; -7; 0)$ ,  $C(1; 0; -1)$  et  $D(13; -16; 5)$ .

Démontrer que les points  $A$ ,  $B$ ,  $C$  et  $D$  sont coplanaires.